**Rancangan Proyek Mini LMS Kelompok G**

1. **Deskripsi dan Tujuan Fitur Mini LMS**

* **Autentikasi & Role**

Deskripsi: Fitur autentikasi memungkinkan pengguna masuk dengan akun (Email/Google) serta membedakan role Guru dan Siswa. Setiap role memiliki akses dan tampilan UI yang berbeda, misalnya guru bisa membuat materi, sedangkan siswa hanya bisa mengaksesnya. Profil pengguna menyimpan identitas seperti nama, kelas, dan foto.

Tujuan:

• Menyediakan akses aman ke aplikasi.

• Membatasi hak akses sesuai peran pengguna.

• Memudahkan personalisasi pengalaman belajar.

* **Manajemen Materi**

Deskripsi: Guru dapat mengunggah berbagai jenis materi pembelajaran seperti teks, file PDF, video, maupun link YouTube. Siswa dapat mengakses materi sesuai kelasnya, dengan opsi download atau save offline agar bisa dipelajari kapan saja.

Tujuan:

• Mempermudah distribusi materi pembelajaran.

• Memberikan fleksibilitas format materi.

• Mendukung akses belajar kapan pun, bahkan tanpa koneksi internet.

* **Tugas & Kuis**

Deskripsi: Guru dapat membuat tugas atau kuis interaktif. Siswa bisa mengumpulkan jawaban dalam bentuk teks maupun file. Kuis dengan pilihan ganda dapat dinilai otomatis, sedangkan tugas esai dinilai manual oleh guru.

Tujuan:

• Melatih pemahaman siswa melalui evaluasi.

• Memberikan feedback langsung melalui skor.

• Mempermudah guru dalam mengelola penilaian.

* **Diskusi/Forum**

Deskripsi: Fitur forum menyediakan ruang diskusi interaktif layaknya grup chat kelas. Guru dapat membuat pengumuman, sementara siswa bisa bertanya atau memberi komentar secara real-time.

Tujuan:

• Membuka ruang komunikasi dua arah antara guru dan siswa.

• Mendukung kolaborasi belajar.

• Menjadi sarana tanya jawab di luar jam pelajaran.

* **Progress & Dashboard**

Deskripsi: Dashboard menampilkan perkembangan belajar siswa melalui progress bar per mata pelajaran, daftar materi yang sudah dipelajari, serta rekap nilai kuis dan tugas.

Tujuan:

• Memberikan gambaran pencapaian siswa secara visual.

• Memotivasi siswa untuk menyelesaikan materi.

• Membantu guru memantau perkembangan siswa.

* **Struktur Halaman (UI/UX)**

Deskripsi:

Aplikasi dirancang dengan navigasi sederhana agar mudah digunakan oleh guru maupun siswa. Halaman utama meliputi:

* Login/Register: Pilihan masuk sebagai guru atau siswa.
* Dashboard: Menampilkan daftar mata pelajaran atau kelas.
* Halaman Materi: List materi → detail (teks, PDF, video).
* Halaman Tugas/Kuis: Daftar tugas dengan status pengerjaan.
* Forum Diskusi: Mirip chat grup untuk interaksi dan pengumuman.
* Profile & Progress: Data pengguna, progress belajar, dan pencapaian.

Tujuan:

• Memberikan alur belajar digital yang jelas dan terstruktur.

• Memudahkan navigasi pengguna sesuai peran (guru/siswa).

• Menyediakan pengalaman belajar yang interaktif dan efisien.

* **Pengembangan Bertahap**

Deskripsi:

Pengembangan Mini LMS dilakukan secara bertahap agar lebih terukur:

* Tahap 1 (Basic LMS): Fitur dasar seperti login, upload materi, dan akses materi siswa.
* Tahap 2 (Interaktif): Penambahan fitur tugas, kuis, serta progress belajar.
* Tahap 3 (Sosial & Gamifikasi): Forum diskusi, sistem badge, dan poin motivasi.

Tujuan:

• Memastikan aplikasi dapat digunakan sejak tahap awal.

• Memberikan ruang pengembangan berkelanjutan sesuai kebutuhan.

• Membuat sistem lebih menarik dengan interaksi sosial dan gamifikasi.

**Timeline Pengerjaan**

|  |  |
| --- | --- |
| **Week** | **Jobdesk** |
| Week 1 | Menentukan judul proyek, pembagian jobdesk, mockup design, dan timeline pengerjaan. |
| Week 2 | Implementasi autentikasi & role (login/register, guru & siswa). |
| Week 3 | Fitur manajemen materi (upload dan akses materi) |
| Week 4 | Fitur tugas & kuis (buat, submit, dan penilaian). |
| Week 5 | Forum diskusi. |
| Week 6 | Dashboard & progress. |
| Week 7 | Finalisasi dan bug fixing. |